

Liste der FSU - V3

Stand 13.01.24

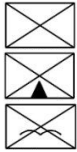








Bücher: Fortress Italy (Achse) bzw. Road to Rome (Alliierte), NGS nach Overlord

Die Punkte einer FSU dürfen nur für **ein** einzelnes Platoon ausgegeben werden!

Übriggebliebene Punkte verfallen, die eigene Liste kann nicht damit aufgestockt werden.

Options sind möglich, solange die Bedingungen eingehalten werden.

Die Bezeichnungen in den Auswahlen/Bedingungen beziehen sich ausschließlich auf die Bezeichnungen im Arsenal.

FSU Symbol	FSU Name	Punkte max.	Auswahl/Bedingungen	Bemerkungen
	Infantry	200	Platoons mit Infantry Teams keine Pioneer-, oder Gun Teams	Infanterie, Gebirgsjäger und Fallschirmjäger sind zusammengefasst Transport Teams sind erlaubt
	Mech/Panzer-grenadiere	220	Platoons mit Infantry Teams keine Pioneer-, oder Gun Teams	nur Achse Transport Teams sind erlaubt
	Tank	310	ausschließlich Platoons mit Tanks	Tanks bedeutet nicht Tank-Teams sondern meint nur die Tanks, Light- und Medium Tanks im Arsenal.
	Heavy Tank	430	ausschließlich Platoons mit Tanks	Tanks bedeutet nicht Tank-Teams sondern meint nur die Tanks, Light- und Medium Tanks im Arsenal.
	Armored Anti-Tank	300	ausschließlich Platoons mit Tankhunters	nur Achse
	Anti-Tank	140	Platoons die mehrheitlich mit Anti-Tank (Gun Teams) ausgestattet sind	Command Team darf ein Infantry Team sein Transport Teams sind erlaubt
	Pioneer	150	ausschließlich Platoons mit Pioneer Teams	beachte Sonderregeln für Supply
	Artillery	220	Platoons die mit Artillery (Gun Teams) ausgestattet sind	Transport Teams sind erlaubt
	HMS Orion	-	NGS - Light Cruiser nach Overlord, keine alternative Auswahl nutzbar	kann nicht zerstört werden, steht nur für Anzio und Nettuno zur Verfügung
BONUS (bei Sieg im Anzio Szenario)	freie Wahl	150	keine Beschränkung	General muss sich vor Beginn der Kampagne für eine FSU und dessen Standort entscheiden